

Bataille aromatique



But du jeu :

ramasser les 6 plantes du carré d'aromatiques de l'adversaire pour faire des infusions et recettes avant qu'il ne cueille les tiennes !



10-15mn

Règles

Le dernier à avoir semé une graine commence.

Au tour de jeu, le joueur annonce la case visée dans le carré d'aromatiques (où il espère trouver une plante) de son adversaire (ex : B4).

A sa demande, l'adversaire répond, soit :

○ **« Terre »** : *Pas de plante ici, que de la terre !* Le demandeur colorie en marron la case dans la grille de son adversaire pour se souvenir qu'il n'y a rien ici.

✕ **« Effleurée »** : *une plante est bien là, un bout vient d'en être touché.* Le demandeur fait une croix sur la grille pour marquer qu'il y a un morceau de plante à cet endroit.

✕ **« Cueillie »** : *toute la plante vient d'être cueillie !* Le demandeur entoure les croix qui représentent la plante cueillie.

Le premier à avoir trouvé les 6 plantes de l'adversaire a gagné !

Mise en place

Pour cela, il convient d'**imprimer les carrés d'aromatiques** en deux exemplaires (un exemplaire pour chaque joueur).

Ensuite, **chaque joueur place ses 6 plantes** (2 exemplaires de chaque plante) dans son carré d'aromatiques.

Elles peuvent être à l'horizontale ou à la verticale.



2 joueurs



Plantes à mettre dans le carré d'aromatiques :

Camomille
coloriez 2 cases
en jaune



Menthe poivrée
coloriez 3 cases
en vert




Lavande
coloriez 4 cases
en bleu




Amusez-vous bien !



MON CARRE D'AROMATIQUES

	A	B	C	D	E	F
1						
2						
3						
4						
5						
6						

CARRE DE MON ADVERSAIRE

	A	B	C	D	E	F
1						
2						
3						
4						
5						
6						

RAPPEL

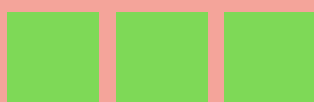
2 exemplaires de chacune des 3 plantes, soit 6 plantes par carré d'aromatiques.



Camomille
coloriez 2 cases
en jaune



Menthe poivrée
coloriez 3 cases
en vert



Lavande
coloriez 4 cases
en bleu

