

RENARD & POULES

Jeu médiéval

proposé par un moine peu scrupuleux de l'abbaye de l'Escaladieu



Matériel :
un plateau en croix composé
de 5 carrés tracés de toutes les
médianes et diagonales, 1
renard et 13 poules.

But du jeu :
C'est un jeu de chasse : deux
camps dissymétriques en
effectif et en objectif. Le renard
doit manger les poules, les
poules doivent bloquer le
renard.

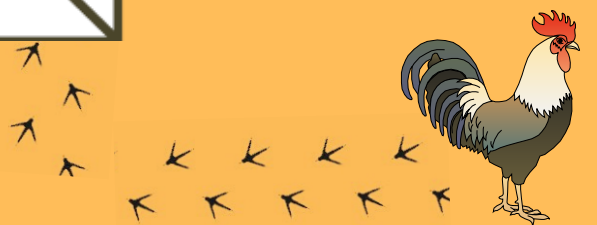
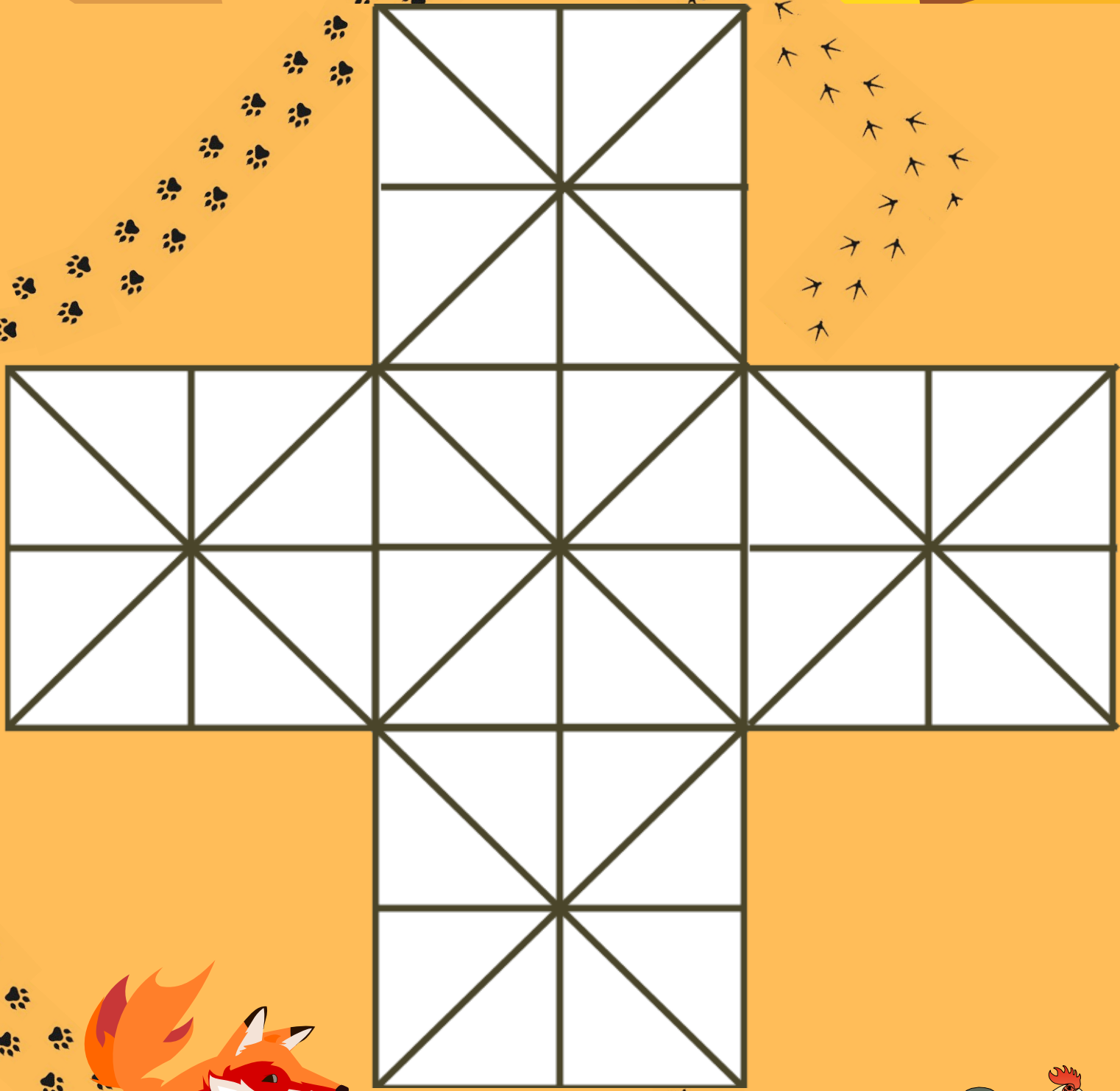
Règle du jeu :

Le renard et les poules peuvent se déplacer d'une case en suivant n'importe quelle ligne, en avant comme en arrière. Seul le renard peut manger une poule en sautant par-dessus celle-ci, si la case d'après est libre. La prise multiple est possible mais pas obligatoire. Une poule mangée est retirée du jeu. Le renard est obligé de manger une poule s'il le peut. Les poules gagnent si au tour de jeu du renard, celui-ci ne peut plus se déplacer. Il faut au moins 5 poules pour bloquer le renard (centre d'un côté de bras de la croix). Le renard est donc vainqueur s'il mange 6 poules. Au-delà, le carnage continue mais n'intéresse plus le joueur des poules. Il vaut mieux recommencer une partie... en changeant les rôles !

Amusez-vous !



Découpe les pions, lis
les règles du jeu
et amuse-toi !



Fais attention à ton poulailler, Le renard guette !

